

	Título	En pocas palabras
	Autor	CNICE – Instituto de Tecnologías Educativas (ITE)
	Ubicación	http://cvc.cervantes.es/ensenanza/mimundo/mimundo/default.html (Marzo, 2010)
	Descripción/Resumen	<p>“En pocas palabras” permite ampliar el vocabulario y avanzar en el aprendizaje de la expresión oral y escrita de la lengua castellana. Se trata de un recurso eminentemente visual y lúdico en el que el alumnado es guiado en por una “cicerone” virtual, una chica llamada Perla. Ella les invitará a participar en la aventura, a viajar a tres islas diferentes y visitar diversos escenarios de interés (la ciudad, el puerto, la playa, un palmeral, el mercado, etc). Cada una de las islas se corresponde con los diferentes ciclos de Educación Primaria.</p> <p>Dentro de estos escenarios se desarrollan los módulos, objetos de aprendizaje e interacciones relacionadas con la comunicación oral, la lectura, la expresión escrita y la reflexión sobre la lengua.</p> <p>El diseño de la aplicación es ameno y de gran colorido, acompañando todo el material con estímulos gráficos o auditivos y planteando el aprendizaje en su gran parte a través de actividades lúdicas; trabalenguas, canciones, juegos, poesías, chistes, cuentos, etc.</p> <p>En la interfaz inicial encontramos tres áreas diferenciadas para el acceso del profesorado, alumnado y público. El área de profesorado es la que se encuentra más completa, encontrando en ella imprimibles de los apartados recogidos en los módulos de trabajo, lo que resultad e gran utilidad para la preparación de las unidades.</p> <p>El área del alumnado es la que presenta más problemas. De las tres islas, en la actualidad (marzo 2010) sólo se encuentran operativas dos (la playa de mi isla, la única ciudad de la isla) y en ellas no funcionan la totalidad de las actividades. Existe la posibilidad de descargar e instalar el programa para trabajar sin conexión a la red (http://descargas.pntic.mec.es/planificacion/recursos_2006_014_edu_pri_maria.iso)</p>
Nivel educativo	Educ. Primaria	
Áreas de trabajo	Lengua, EL2	
Descriptor	Vocabulario (cuerpo, ropa, casa, juguetes, animales, familia, colegio), escritura, pronunciación, comprensión oral, memoria, discriminación visual, discriminación auditiva	
Tipo de recurso	Aplicación Web / Software	